



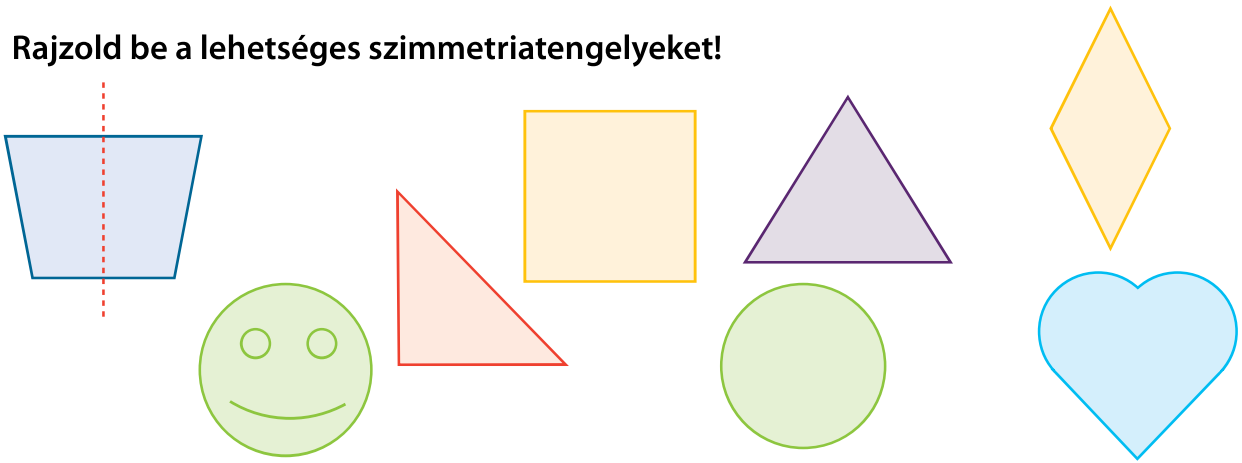




6.



Rajzold be a lehetséges szimmetriatengelyeket!

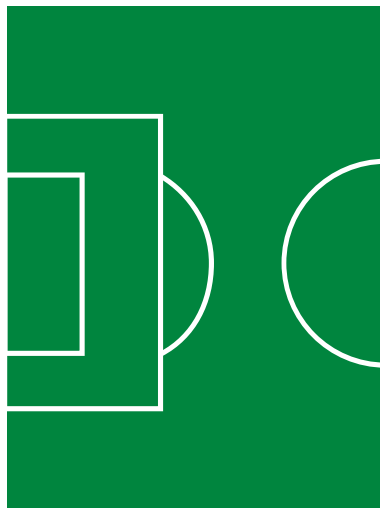


Mit gondolsz, hány szimmetriatengelye lehet a körnek? \_\_\_\_\_

7.



Apa a fiúkkal elment focizni a sportpályára. Rajzold meg a pálya másik felét! Ha elkészültél, tükörrel ellenőrizd, hogy jól rajzoltad-e meg!

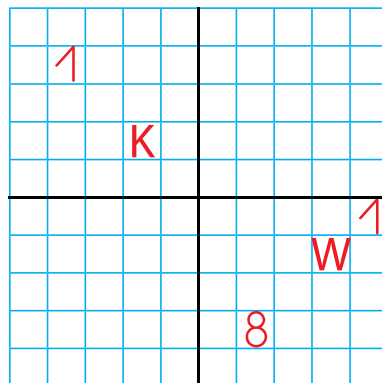


matrica

8.



Dóri és Dani játszottak. Rajzold meg a tükörképeket! Használj tükröt! (A tükröt a vastag vonalra helyezd!)



## 8. Projektfeladatok – Játszóter

Tervezzetek egy játszóteret! A feladatok megoldásához alkossatok csoportokat, így könnyebben és vidámabban tudjátok megoldani őket!

1.

A játszóteret kerítés védi. A kapu lakatját két azonos értékű kulcs nyitja. Keressétek meg a kulcsokat, karikázzátok be őket! A jó kulcspárral bejutottatok a játszóterre! Jó szórakozást!

$$258 + 358$$



$$348 + 258$$



$$726 - 258$$



$$154 \cdot 4$$



$$139 + 708$$



$$1000 - 345$$



$$748 + 239 - 264$$



$$(513 - 358) \cdot 3$$



2.

Határozzátok meg az egyes játékok helyét a minta szerint, a hiányzókat pedig ti rajzoljátok be!

	A	B	C	D	E	F	G	H
1								
2								
3								
4								
5								
6								
7								
8								
9								
10								

Jelmagyarázat		
Mérleghinta		C2
Csúszda		
Hinták		
Homokozó		
Körhinta		
Kötélc�úszda		A9, A10
Lengőhíd		G2, H2,
Bokrok		A1, B1, F7, A5

Előszó .....	3
1. Ismétlés – Kirándulás a parkerdőben .....	4
2. Számkörbővítés – Budapest I. ....	13
1000-es számkör, kerekítés, pénzhasználat .....	13
Római számok .....	15
Törtek .....	17
Negatív számok .....	18
3. Összeadás, kivonás – Budapest II. ....	20
Műveletvégzés kerek tízesekkel, százassal .....	20
Írásbeli összeadás .....	22
Írásbeli kivonás .....	30
Az írásbeli összeadás és kivonás gyakorlása .....	37
4. Szorzás, osztás – Utazás az Északi-középhegységben .....	43
Szorzás, osztás fejben .....	43
Írásbeli szorzás egyjegyű szorzóval .....	46
5. Geometria – Kirándulás egy kisvárosban.....	55
6. Mérések – Élet a falun .....	60
Hosszúságmérés .....	60
Kerületszámítás .....	62
Tömegmérés .....	63
Úrtartalom mérése .....	66
Időmérés .....	68
7. Kombinatorika, valószínűségi játékok, adatgyűjtés – Élmenypark .....	71
8. Projektfeladatok – Játsszótér .....	76
Fogalomtár .....	81
A társasjáték szabálya .....	82
Kérdések a társasjátékhoz .....	83

